



# Sportfreunde Rot-Weiß Beuel '89 e.V.

**Fußball Kinderturnen Krav Maga Lauffreff**

## Die wichtigsten Regeln:

### 1.) Durchführung des Turniers:

Die Leitung und Durchführung des Turniers obliegt dem Veranstalter, der die Turnierleitung stellt. Die beteiligten Mannschaften müssen vor Beginn eines Turniers auf die Hallenrichtlinien und die Turnierbestimmungen schriftlich hingewiesen werden.

### 2.) Turniermodus:

Den Spielplan des Turniers legt der Veranstalter unter Berücksichtigung dieser Bestimmungen fest. Der Zeitplan und die Reihenfolge der Spiele werden vor Beginn des Turniers festgelegt und nur in Ausnahmefällen durch die Turnierleitung abgeändert. Gespielt wird in 2 Gruppen mit jeweils 4 Mannschaften. Die Gruppenersten und –zweiten qualifizieren sich für die Endrunde.

### 3.) Sporthalle und Spielfeld:

Das Spielfeld richtet sich nach den Hallenmaßen und wird vom Veranstalter ausreichend kenntlich gemacht. Das Spielfeld wird auf der vorderen Seite durch Torlinien begrenzt, an der hinteren Seite wird mit Bande gespielt. Berührt der Ball die Hallendecke, so wird das Spiel durch den Schiedsrichter unterbrochen.

### 4.) Anzahl der Spieler:

Eine Mannschaft soll aus 12 Spielern bestehen, von denen je nach Spielfeldgröße 5 (ein Torwart und 4 Feldspieler) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen. Das Auswechseln von Spielern ist gestattet und soll im Bereich der Mittellinie erfolgen. „Fliegender Wechsel“ und „Wieder-Einwechseln“ ist gestattet. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der zu früh das Spielfeld betreten hat, mit der gelben Karte zu verwarnen. Spielfortsetzung mit indirektem Freistoss für die gegnerische Mannschaft erfolgt dort, wo der Ball bei der Spielunterbrechung war.

Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als 2 Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für Spielwe bei verschuldetem Spielabbruch.

### 5.) Spielberechtigung:

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die eine ordnungsgemäße Spielberechtigung der teilnehmenden Mannschaft besitzen und nicht gesperrt sind.

### 6.) Spielleitung:

Die Spiele müssen von zugelassenen Schiedsrichtern geleitet werden, die vom Fußballverband FVM /Fußballkreis Bonn angesetzt sind.

### 7.) Spielzeit:

Die Spielzeit beträgt 1 x 10 Minuten. (In der Finalrunde = 1 x 13 Minuten) Eine Halbzeit ist nicht vorgesehen. Die Spielzeit wird durch den Schiedsrichter oder durch einen von der Turnierleitung eingesetzten Zeitnehmer festgestellt. Keine Mannschaft darf an einem Turniertag – die gesamte Zeit aller von ihr bestrittenen Spiele eingerechnet- länger als 180 Minuten spielen. Jede am Turnier beteiligte Mannschaft hat grundsätzlich zwischen jedem Spiel eine Pause von mindestens 5 Minuten einzuhalten.



# Sportfreunde Rot-Weiß Beuel '89 e.V.

**Fußball Kinderturnen Krav Maga Lauffreff**

## **8.)Fußball-Regeln und Spielbestimmungen:**

Fußballspiele in der Halle werden nach den Fußball-Regeln und Durchführungsbestimmungen sowie den Satzungen und Ordnungen des DFB und des Mitgliedverbandes FVM (Fußballverband Mittelrhein) ausgetragen.

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

Aus der eigenen Spielhälfte kann ein Tor direkt erzielt werden. Dies gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel zurückbringt. Beim Anstoß und bei Spielfortsetzungen müssen alle Spieler mindestens 3m vom Ball entfernt sein. Der Torwart darf den Torraum nicht verlassen, es sei denn zur Abwehr eines Balles.

Endet ein Spiel unentschieden, wird der Sieger durch ein Schießen von der Strafstoßmarke ( je Mannschaft 3 Schützen) ermittelt.

### **8.1: Freistoss/Strafstoss:**

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Strafraums und innerhalb des Spielfeldes befinden.

### **8.2: Einwurf:**

Der Einwurf wird durch Einrollen ersetzt.

### **8.3: Torabstoß/Torabwurf:**

Erfolgt der Abwurf oder Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus entschieden.

### **8.4: Zuspiel zum Torwart:**

Wenn ein Spieler den Ball absichtlich seinem Torwart den Ball mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist ein indirekter Freistoß zu verhängen.

## **8.) Verwarnungen und Feldverweis:**

Der Schiedsrichter kann einen Spieler einmal während eines Spieles für die Dauer von 2 Minuten des Spielfeldes verweisen, wenn ihm eine Verwarnung (Gelbe Karte) nicht mehr gerechtfertigt und ein Feldverweis auf Dauer (Rote Karte) noch nicht erforderlich erscheint. Nach Ablauf der zwei Minuten kann die Mannschaft wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Erzielt die gegnerische Mannschaft ein Tor während eines Feldverweises auf Zeit, so ist die Deziemierung mit dem Erzielen des Tores aufzuheben.

## **9.) Spielwertung:**

Fußballspiele in der Halle werden nach den geltenden Regeln des DFB bzw. des FVM gewertet.

## **10.) Spielerliste / Spielberichte:**

Vor Beginn des Turniers hat jede Mannschaft eine Spielerliste mit Nummerierung der Spieler zu erstellen und der Turnierleitung zu übergeben. Diese stellt unmittelbar nach der Veranstaltung der zuständigen Stelle die Spielerlisten und Berichte zu.